

## Digitális Szuperhős videópályázat

### Pályázati kiírás

A Da Vinci Media Gmbh (székhely: Mehringdamm 55, 10961 Berlin, Németország), a Da Vinci TV csatorna médiaszolgáltatója (továbbiakban: „Da Vinci”) 2020. április 7-től videópályázatot hirdet általános iskolák számára. A pályázat a Magyar Telekom Nyrt. és a Da Vinci által létrehívott Da Vinci Tanár Program része, amelynek fő célja a digitális kompetenciák és a digitális intelligencia fejlesztése az oktatásban.

### A pályázat fő partnere a Magyar Telekom Nyrt.

Pályázati időszak: 2020. április 7. – szeptember 18.

A pályázatra a 2019-20-as tanév 7-13 éves tanulói, egyéni vagy csoportos (maximum 3 fő) formában jelentkezhetnek magyarországi iskolákból.

A tanulók pályaműveit a közreműködő tanár a tanulók törvényes képviselőjének kifejezett, írásbeli engedélyével nevezteheti a pályázatra.

### Korcsoportok:

- I. korcsoport: 7-10 évesek
- II. korcsoport: 11-13 évesek

### Pályázati feladat:

Pályázatunk alkotói igazi Digitális Szuperhősök, akik digitális szuperintelligenciával rendelkeznek, azaz birtokában vannak a sikeres digitális élethez szükséges készségeknek. Szuperhőseink egyedül és csapatban is dolgozhatnak. A videópályázatban a tanulóknak egy olyan történetet kell bemutatniuk, amelyben bizonyítják, hogy digitális szuperképességüket egy jó cél érdekében használták: ezzel képességükkel segítettek vagy okoztak örömet családjuknak, közösségüknek, tágabb környezetüknek.

A videók elkészítéséhez a következő segítséget biztosítjuk:

1. Zenei könyvtár a videók zenei aláfestéséhez:  
[https://www.dropbox.com/sh/hube0k9nf4dw68a/AADj5kb\\_47374wHSngPawYp0a?dl=0](https://www.dropbox.com/sh/hube0k9nf4dw68a/AADj5kb_47374wHSngPawYp0a?dl=0)
2. Da Vinci Tanár mentor segítség a videók elkészítéséhez a Da Vinci Tanár Klub facebook csoportban: <https://www.facebook.com/groups/DaVinciTanar>

A pályázat tanár mentora Richter Csabi a Legyél te is digitális Da Vinci Tanár pályázat 2019-es nyertese.

A pályázatok magyar nyelven érkezhetnek.

A videók hossza maximálisan 2 perc.

Egy pályázó több videóval is jelentkezhet a pályázatra. A pályázó a pályázatra történő jelentkezéssel kijelenti, hogy a beküldött pályamű a pályázó szellemi terméke és a pályaművel kapcsolatban minden felhasználási joggal rendelkezik, annak felhasználása harmadik személyek jogait nem sérti.

A pályázat információs központja a Da Vinci Tanár Klub privát Facebook csoport, amelyhez minden közreműködő tanárnak ajánlott csatlakozni.

A csoport címe: <https://www.facebook.com/groups/DaVinciTanar>

## **Pályaművek benyújtása:**

A pályaművek feltöltési linkjét a Da Vinci TV magyarországi facebook oldalán kérjük privát üzenetben elküldeni. Az oldal neve Da Vinci Kids, címe: <https://www.facebook.com/davincikidsmagyarorszag>

Az üzenetben kérjük megadni a következő adatokat: pályázó neve/pályázók nevei, közreműködő tanár neve, iskola neve, a Szuperhős/Akciócsoport neve, pályázat címe, korcsoportja, közreműködő tanár e-mail címe, telefonszáma; illetve a fájl elnevezésének is tartalmaznia kell a pályázó nevét, a korcsoport megnevezését, kategóriája nevét és a pályamű címét. A pályamű mellett kérjük külön okiratban feltölteni a pályázó törvényes képviselő hozzájáruló nyilatkozatát, amiben kijelenti, hogy a pályázati feltételeket megismerte. Elektronikus formában az alább látható módon kérjük tagolni a beküldendő fájl nevét:

Minta\_Katalin\_korcsoport megnevezése\_ Szuperhős/Akciócsoport neve\_pályázat címe.mp4

A videó technikai paraméterei:

Hossz: max 2 perc

Felbontás: FULL HD 1920x1080

Fájltípus: mp4

Formanyomtatványok (szülői nyilatkozat, pályázati adatlap): <https://bit.ly/2AIJX65>

A nyerteseket Facebook üzenetben és a megadott e-mail címen értesítjük.

Beküldési határidő: 2020. szeptember 18. 24h

A pályaműveket először szűri meg, végül szakmai zsűri hozza meg a végső döntést.

A pályázatok értékelésénél a következő szempontokat vesszük figyelembe:

- a digitális technológia biztos, felelős és hatékony használata
- az ötlet életre hívása a digitális technológia és a médiaeszközök használatával
- a történet változás generáló, problémamegoldó aspektusa

## **Nyeremények:**

### **Fődíj:**

#### **Korcsoport I. – egyéni kategória: SZUPERHŐS**

JBL Flip 5 bluetooth hangszóró az alkotónak és a közreműködő tanárnak a Telekom jóvoltából

TVGO megjelenési lehetőség a pályaművel

Szuperhős Pizsamaparti buli a barátokkal (5 db jegy az alkotónak) - a Logiscoolal közös szervezésben

Da Vinci ajándécsomag az alkotónak és a közreműködő tanárnak

Da Vinci – Azoomee 1 éves alkalmazás előfizetés az alkotónak és a közreműködő tanárnak

Neteducatio ajándécsomag a közreműködő tanárnak

## **Fődíj - Korcsoport I. – csoportos kategória (max 3 fő): AKCIÓCSOPORT**

JBL Flip 5 bluetooth hangszóró a csapattagok és a közreműködő tanár részére a Telekom jóvoltából

TVGO megjelenési lehetőség a pályaművel

Da Vinci Pizsamaparti belépőjegyek (3 db/csapattag)

Da Vinci ajándécsomag a csapattagok és a közreműködő tanár részére

Da Vinci – Azoomee 1 éves alkalmazás előfizetés a csapattagok és a közreműködő tanár részére

Neteducatio ajándécsomag a közreműködő tanár részére

## **Fődíj - Korcsoport II. – egyéni kategória: SZUPERHŐS**

JBL Flip 5 bluetooth hangszóró az alkotónak és a közreműködő tanárnak a Telekom jóvoltából

TVGO megjelenési lehetőség a pályaművel

Filmes élménycsomag a barátokkal (5 fős csomag/csapattag)

Da Vinci ajándécsomag az alkotónak és a közreműködő tanárnak

Da Vinci – Azoomee alkalmazás előfizetés az alkotónak és a közreműködő tanárnak

Neteducatio ajándécsomag a közreműködő tanár részére

## **Fődíj - Korcsoport II. – csoportos kategória (max 3 fő): AKCIÓCSOPORT**

JBL Flip 5 bluetooth hangszóró a csapattagok és a közreműködő tanár részére a Telekom jóvoltából

TVGO megjelenési lehetőség a pályaművel

Filmes élménycsomag a barátokkal (3 fős csomag/csapattag)

Da Vinci ajándécsomag a csapattagok és a közreműködő tanár részére

Da Vinci – Azoomee alkalmazás előfizetés a csapattagok és a közreműködő tanár részére

Neteducatio ajándécsomag a közreműködő tanár részére

## **További díjak**

**Logiscool különdíj:** 1 db JBL T500BT típusú fejhallgató, amelyet a Logiscool biztosít a legjobb pályaművet benyújtó Logiscool-os diák számára.

A zsűri további különdíjakat határozhat meg.

A műszaki tárgynyermények, élményajándékok és rendezvény ajándékok esetében fenntartjuk a jogot, hogy beszerzési vagy szervezési nehézségek esetén változtassunk a díjakon. Ebben az esetben értékben hasonló díjat biztosítunk a nyerteseknek.

A tárgynymeremények pontosításának határideje 2020. május 30.

## **Ünnepélyes eredményhirdetés:**

2020 októberében, helyszín: Magyar Telekom Nyrt. székház (1097 Budapest, Könyves Kálmán krt. 36.)

## **A zsűri tagjai:**

- Tibenszky Moni Lisa Da Vinci TV nagykövet, Felelős Szülők Iskolája alapító
- Vásárhelyi Kriszta klinikai gyermekpszichológus
- Neteducatio képviselője
- Richter Csabi „Da Vinci Tanár”
- Magyar Telekom Nyrt. képviselője
- Logiscool képviselője
- Da Vinci TV képviselője

## **Egyéb rendelkezések**

A pályázathoz kapcsolódó szervezési munkákat a Da Vinci magyarországi marketing ügynöksége, a MERT Marketing Kft. végzi.

A tanulók törvényes képviselőjének kifejezett, írásbeli engedélyével, a pályázó hozzájárul ahhoz, hogy pályaművét a pályázat szakmai zsűrije értékelje, és az értékelések eredménye alapján a pályaművet, a pályázó és a közreműködő tanár nevét, valamint a pályázó intézményét nyilvánosságra hozza. A Da Vinci a nyilvánosságra hozott adatokon kívül kezeli még a pályázó és a közreműködő tanár elérhetőségi adatait (a pályaművön a pályázó által önként megadott elérhetőségi adatokat, így elektronikus elérhetőséget, telefonszámot vagy postacímet), valamint az értékelési adatokat. A Da Vinci adatkezelésének jogcíme a pályázó önkéntes hozzájárulása, az adatkezelés időtartama pedig az elbírálást követő 6 hónap, amelyet követően a Da Vinci csak a nyertes pályaműveket őrzi meg és használja fel, minden más személyes adatot és pályaművet helyre nem állítható módon töröl. A nyertes pályázók esetén az esetleges személyes adatok kezeléséről a Da Vinci a nyertes pályázóknak külön tájékoztatást ad, illetve az adatkezelési feltételekben külön megállapodik.

A pályázó az adatkezelés időtartama alatt bármikor kérheti személyes adatainak helyesbítését vagy törlését a Da Vinci székhelyére küldött írásbeli kérelemmel azzal, hogy a személyes adatok törlése a Da Vinci a következő bekezdés szerint megillető szerzői jogi felhasználási jogot nem érinti, így a Da Vinci a hozzájárulás visszavonása esetén is továbbra is jogosult a pályaművet névtelenül vagy saját nevében vagy a Da Vinci által meghatározott nem valós személy műveként közzétenni és felhasználni.

A pályázatra történő jelentkezéssel a pályázó a megküldött pályaművére vonatkozóan a Da Vinci számára ingyenes, időben a pályamű teljes szerzői jogi védelmi idejére kiterjedő és vissza nem vonható, kizárólagos felhasználási jogot enged, azzal, hogy a pályaművet a Da Vinci gyermekeknek szóló szórakoztató tartalmak készítéséhez és terjesztéséhez használhatja fel. A felhasználási jog keretében a Da Vinci engedélyt kap a pályamű minden szerzői jogi felhasználására, így különösen



annak digitális és nem digitális, korlátlan példányszámú többszörözésére, nyilvános előadására és nyilvánossághoz való közvetítésére, valamint korlátozás nélküli átdolgozására is azzal, hogy az átdolgozások esetén a Da Vinci az adott mű jellegével összeegyeztethető és szakmailag szokásos módon az eredeti szerzőt is feltüntetheti. A felhasználási jog Magyarországra és Magyarországon kívül is, földrajzi korlátozás nélkül érvényes. A pályázó egyetért azzal, hogy a jelen mondatban foglalt hozzájárulások nem tekinthetők a pályázó vagyona terhére ellenérték nélküli kötelezettségvállalásnak, sem a pályázót megillető jogokról ellenérték nélküli lemondásnak.